

Parco ex Motta

Superficie: 12.500 m²

Anno di realizzazione: 2005-2010

Progettisti: Gilberto Oneto – Studio Conti Associati

La Milano industriale del '900 cambia faccia e lascia posto a nuovi insediamenti e a un parco "abitato" da una divertente e interessante presenza.



Storia e Architettura: La realizzazione del parco è avvenuta a completamento della costruzione di un complesso di edifici residenziali, di un centro commerciale e di un parcheggio multipiano sull'area che fu occupata dagli stabilimenti Motta e da un deposito dell'A.T.M., compresa tra viale Campania, via Zanella, via Terenzio e viale Corsica. Si sviluppa in due parti distinte, divise dalla via Terenzio. L'elemento fisico e simbolico che le connette è rappresentato da un "serpente-scoltura" in rilevato lungo circa 300 metri e alto fino a 3 metri che attraversa tutto il parco e che vuole ricordare il biscione araldico di Milano. Alle sue estremità si trovano le due teste, una alta 6 metri, ricoperta in

mosaico colorato e l'altra, una grande scultura gioco rivestita in pietra, su cui è possibile arrampicarsi, che completa la dotazione dell'area giochi.



Beni architettonici e manufatti: Il parco comprende il vecchio edificio utilizzato originariamente come deposito delle carrozze a cavalli dell'A.T.M., destinato a sede museale per esposizioni temporanee e permanenti.



Flora: acero riccio (*Acer Platanoides*), ippocastano (*Aesculus hippocastanum*), bosso comune (*Buxus sempervirens*), bagolaro (*Celtis australis*), carpino (*Carpinus betulus 'Pyramidalis'*), cedro dell'Himalaya (*Cedrus deodora*), faggio (*Fagus sylvatica*), storace americano (*Liquidambar styraciflua*), magnolia (*Magnolia stellata*), ciliegio da fiore giapponese (*Prunus serrulata "Kanzan"*), farnia (*Quercus robur*), tiglio nostrano (*Tilia platyphyllos*)



FRUIZIONE



Coltura e Cultura • **Alberi protagonisti:** non ci sono esemplari arborei importanti



Benessere e sport • **Area giochi:** area giochi di 1.700 m², con attrezzature ludiche (castello, casetta, altalene e pannelli didattici) e scultura-gioco in forma di testa di serpente rivestita in pietra • **Campi sportivi:** pista di skate board di 570 m², disegnata in conformità con le direttive e norme CEE; un campo da basket di dimensioni regolamentari • **Correre nel parco:** è possibile fare jogging lungo i percorsi • **Andare in bicicletta:** a velocità limitata lungo i percorsi



Pausa e caffè • **Chioschi e bar:** al momento non sono previste strutture dedicate



Utilità e Servizi • **Area cani:** una con una superficie di 480 m², all'ingresso su viale Campania • **Parcheggi:** è possibile parcheggiare in viale Campania, in via Zanella o nel parcheggio pluripiano custodito e convenzionato, con accesso da via Terenzio • **Pavimentazione:** percorsi in macadam e piazzette in cubetti di pietra



Info e gestione

Orario: il parco è completamente recintato; tutto l'anno: 7.00-22.00

Indirizzo: viale Campania e via Terenzio

Come arrivare: in passante ferroviario (fermata Dateo), in filobus con linee 90-91, in tram con linea 27 e in bus con linea 73